キャラクター名: ジャック

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	850		投獄されたことがある		
			大げんかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2		23 + 2	4
		敏捷度	8	1		22	3
体	0	筋力	6	1		7 + 2	1
		生命力	14	1		15	2
心	12	知力	4			16	2
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3						
スカウト	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
両手利き	223p		p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	4	3										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 8	9	5	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 8	9	5	6										
ダーク	1H投	4		2d+ 7	9	5	9										
ダーク	1H投	4		2d+ 7	9	5	9										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り(天然石)	
顔	マスク	
首	幸運のお守り	戦利品判定に＋１　貰い物
背中	ハーフマント	
右手	能力増強の腕輪（力）	筋力に＋２
腰	チキンベルト	20mを一気に移動
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪（技）	器用に＋２

その他メモ

かつて入っていた盗賊団で宝の取り分を決めるときに仲間と大喧嘩した。その大喧嘩の際に打ち所が悪く、しばらく気絶していた。
気付いたら投獄されていた。（現在は釈放済み）だが、気絶する前の記憶はあるが、なぜ出られたかは覚えていない。
気持ちを入れ替えて（まあ盗むのは変わらないけど）冒険者になるためにトロールと蜂蜜亭に来た。その時にベイセル、アビシオン、リリアーナと
出会った。そのあとは４人でパーティーを組んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 83 /合計 83

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 7	8	4	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食（１週間）	○□□○□□
饅頭	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□