

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	ゲーム
出自 (効果)	信じる心			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	18	11	11	5
ボーナス	3	3	2	6	3	3	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	8	4	4	2

HP	44
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	サーコート					3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他								-1	
総計(右)			3	14					
総計(左)					2	16	6	2	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 5 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
Aスマートフォン	
MPポーション: 3	
HPポーション: 3	
毒消し	
にく	
プラモデル	
ノアの白鳩のスカーフ	

現在重量: 10  
 最大重量: 14  
 所持金: 1460  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロール直前に使用、それに+2D。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	選択対象のダメージに-5D ([SL]D)							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	選択対象のHPを3D+12回復 (CL×3)							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用							
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	視界全てのエネミーに識別が可能になる							
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔攻・HP/MP回復・ダメージ増加/軽減を行う分類: 魔術の効果に+6(SL×2)							
トリビアスト	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定を知力で代用する							
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	幸運基本値に-3 ナチュラルヒストリーを習得							
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+2D							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	嘘やはったりを見抜くなどの精神判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別判定に+1D							
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力基本値に+3							
ハンズオブライト I	1	FP1点	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで、分類: 魔術のダメージ軽減の効果に+1D							

学校に行かず、毎日好きなだけ睡眠と食事を貪りゲームをするといった、怠惰な生活を送ってきた引きこもりの青年。  
 4年前の高校の入学式前に大怪我をして入院、その後2ヶ月遅れて高校生活を始めるも人間関係がうまくいかずに孤立。じきに居心地の悪さを感じ、"自分の居場所"はここ(学校)には無いと悟り、そのまま不登校になった。  
 学校に行かなくなってできた有り余る時間を潰す為に、興味半分でネットゲームに手を出し始める。  
 ネットゲームには同じ趣味嗜好の仲間が多く、付き合いも苦にならなかったこともあって、ネットゲームに"自分の居場所"を感じてしまい、深みに嵌まって現在まで引きこもり生活を続けてきた。  
 食糧やゲームを買いに外出することはあるが、人付き合いを極端に避け、必要以上に外へ出ることは無い。  
 今までにネットゲームの友人達にオフ会に誘われる事はあっても、何かと理由をつけて全て断ってきた。

人付き合いを避けている理由は、人付き合いが嫌いという訳ではなく、現実での人間関係の失敗から誰かに嫌われる事を恐れているため。人に馴れているが、誰かに自分を拒絶されるのが怖い、といったジレンマを抱えている。  
 人前では何かと明るく振る舞っているが、以前の人間関係の失敗からか、万人受けするようにわざと明るく振る舞っている節がある。  
 本来は物静かな性格。  
 根は非常にお人好しで情に厚く、世話焼き。

青春時代の大半を家に引きこもって過ごし、年頃の女性と接することがほとんど無かったせいか、女性の色香に対する免疫が低い。  
 現実とは言わずもか、ネットゲームであってもその耐性の低さを発揮し、ゲームだと分かっている女性の際どい衣装を直視すると鼻血が出る程。

