キャラクター名
ロバート　＝サンダー

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	1 年	組	
経緯	周囲に流され、気がついたら入学していた（のせられやすい）				
好き	酒、恋バナ				
嫌い	散髪、タバコ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	4	14	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限：　15
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			
2	オートマチック			精度２　射程3
3	シルバーリング			魔法制限
4	ロングコート			物理制限　堅牢３
5	ポーション			生命力　１D6と変調１つ回復
6	タリスマン			サイコロの振りなおし
7	後輩			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	戦闘訓練	生存訓練	回避射撃	クイックショット	応用戦術
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	命中判定の達成値が「授業レベル＊１」上昇	生命力判定の達成値が「授業レベル＊５」上昇	射程２以内の仲間がダメージを受けたときに使用。武器を選んで（青春力）の判定に成功すると「授業レベル＋武器の射程」D6点だめダメージ減少	自分よりも低い速度のキャラへのダメージサイコロを「アウル」を１点消費につきひとつ、６に出来る	１ラウンドに行うことが出来る補助行動の回数が「授業レベル＊１」回増加する

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	委員会			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○

専攻					
レベル	1	1			
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5