

キャラクター名 ヴィンセント
プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ 戦士 性別 男 年齢 17
冒険者Lv 2 経歴 B6-6 始まりの剣を求めている (いた)
経験点 640 A2-4 家族に異種族がいる
B3-6 父親が旅に出ている (いた)

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 7 器用度 10 敏捷度 4 1
体 15 筋力 4 生命力 5 精神力 10
心 8 知力 9 精神力 10
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 2 スカウト 1
レンジャー 1

戦闘特技 全力攻撃 225 p
言語 会話 読文
エルフ語 〇 〇
交易共通語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
名譽アイテム 点数
名譽点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中心力 回避力 ダメージ
ファイター 2 4 4 5
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ハードレザー 13 4
盾 ラウンドシールド 8 1
回避技能 ファイター 合計値 4 5

武器 ショートソード 1H 5 命中修正 2d+ 4 C値 10 追加ダメージ 5 威力 5
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
救命草x3
冒険者セット
ヒーリングポーションx2
保存食<一週間分>

所持金 1160 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 12 m 36 m 2d+ 4 5 26
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 3 2d+ 5 2d+ 5 18

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 バンダナ 角を隠すため
背中 ロングマント(フード付き) 膝下丈
足 ロングブーツ(革製)
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
正式名称: ヴィンセント=マクスウェル
エルフの両親から生まれたナイトメア。
幼いころより剣術に興味を示し、冒険者の父親の下で鍛錬を続けてきた。
成人して以降親元を離れて鍛錬を続け、晴れて冒険者となる。
剣士として始まりの剣に憧れていて、いつかこの手にしたいという野望を持つ。
性格は普段は明るくよく笑う。迫害されがちなナイトメアではあるが、父親には他と変わらず接してもらえたため、ひねくれず真っ直ぐな青年に成長した。面倒見がよく子供や動物が好き。見かけると構い倒したくなる。マイねこじやらし所持。
だが人間社会でのナイトメアの立場はよく理解しているので、去るものは深追いしない。
戦闘になると人が変わったように血気盛んになり、自ら敵の群れに飛び込む戦闘狂。
我を忘れるということはなく、戦闘を楽しみながらも前衛の役割はきっちりこなす。
自動失敗チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉵
〇〇〇〇㉿
〇〇〇〇㉽