

キャラクター名
ファラ・ラ・エルガーデン

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	290		何度も同じ夢を見る		
			敵対するものがある (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		14	2
	敏捷度	14	3		23 + 1	4
体	筋力	5	2		15	2
	生命力	5	7		20	3
心	知力	6	4		24 + 2	4
	精神力	6	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーティマー	7		
スカウト	7		
レンジャー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
魔法拡大/数	IB39	p
魔法誘導	IB32	p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33	p
マリオネット	IB38	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	必要			
		筋力	回避力	防護点	
鎧と盾					
鎧	ハードレザー	13			4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	26	78

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	7	11			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを1度だけ無効化
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 ポーションインjekター	ヒーリング p
背中 野伏のサーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能スローバレット	アウェイクン p
足 華美なる宝石飾り	6つまで収納可能
その他アルケミーキット	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 叡智の腕輪	魔法発動体
血晶石の腹帯	ダメージの1/10のMPを1ターンバレットに溜める

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

その他メモ	自動失敗 チェック
【妖精の加護】：6R選んだ属性の与ダメージ+2、被ダメージ-2。補助動作	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【一般技能】：クレリック	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
【信仰】：妖精神アステリア	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑬
【経歴】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑰
ふと目が覚めた時、彼女は一人だった。魔力に満ちた森の奥深くで、木々の間から漏れる一筋の光が彼女の原初の記憶だ。なぜここにいるのか、何のために生まれたのか、そんな疑問に答える声はない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
意味も、目的もわからず、日々を無為に過ごしていた彼女だったが、ある日彼女は自分が特別だということに気づいた。妖精たちが自分の呼びかけにこたえてくれる。そんな些細なことが、彼女の救いだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
触れ合うものもない森の奥で、妖精たちだけが彼女の孤独を癒してくれた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
魔剣：仕分の剣【断罪】1日に1回相手の剣の加護（能力欄に「剣」）を3Rの間封印する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

