

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |       |     |    |
|---------|----------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス  | エキスプローラー | Lv.1: |       | レベル | 20 |
| サポートクラス | モンク      | Lv.1: | バイキング | 性別  | ♂  |
| 称号クラス   |          |       |       | 年齢  | ?  |
| 種族      | サハギン     |       |       | 境遇  | 師匠 |
| 出自 (効果) | 子だくさん    |       |       | 目標  | 復讐 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 34 | 26 | 12 | 18 | 29 | 6  |
| ボーナス  | 4  | 11 | 8  | 4  | 6  | 9  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 1  | 3  | 0  | 2  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 4  |    |
| 能力値   | 5  | 12 | 11 | 4  | 8  | 14 | 2  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 178 |
| MP   | 174 |
| フェイト | 13  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 覚醒のブレーサー | 至近 | 1   | 16  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | バトルマスク   |    |     |     |     | 4  |    |    |    |
| 胴部    | アボイドクローク |    |     |     | 1   | 9  |    |    |    |
| 補助    | トリックマント  |    |     |     |     | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 豊穡の花冠    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 12  | 0   | 11  | 0  | 14 | 19 | 10 |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    | 10 | 10 |
| その他   | ファントム    |    | 6   | 9   |     |    |    | 8  | 2  |
| 総計(右) |          |    | 19  | 25  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    |     |     | 12  | 18 | 14 | 37 | 22 |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| トラップ解除 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| 危険感知   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| エネミー識別 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |     |
|-------------|-----|
| ファントム (間属性) | LV3 |
| アイスクャンディー   |     |
| ハイMPポーション   | ×3  |
| ハイHPポーション   | ×5  |
|             |     |
|             |     |
|             |     |
|             |     |
|             |     |
|             |     |
|             |     |

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 0  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|----|--------|------|----|----|
| シーファイター   | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 《水陸両用》を取得する。《水陸両用》は遊泳状態の時の移動制限が-されない。さらに遊泳状態の時、あなたが行なう武器攻撃のダメージに+1Dする。                              |    |     |          |    |        |      |    |    |
| ワイドアタック   | 1  | 4   | メジャー     | 武器 | 範囲(選択) | 命中   |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL  |    |     |          |    |        |      |    |    |
| インタラプト  | 1  | -   | 効果参照     | 視界 | 単体     | 自動   | 1  |    |
| 効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象は使用したスキルのコストを通常通りに消費する。1シナリオに1回使用可能。 |    |     |          |    |        |      |    |    |
| ドッジムーブ  | 1  | 2   | 効果参照     | -  | 自身     | 回避判定 | 5  |    |
| 効果: 回避判定で可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に+[SL+2]する。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| アクアスタンス   | 1  | 3   | セットアップ   | -  | 自身     | 自動   | 1  |    |
| 効果: 遊泳状態になる。水がなくても使用でき、遊泳状態のペナルティを無視する。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| スキップジャック  | 5  | 5   | マイナー     | -  | 自身     | 自動   | 5  |    |
| 効果: 遊泳状態の時使用できる。メインプロセスで行う武器攻撃の命中判定+1D、ダメージ+[SL×4]。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| メールシュートローム  | 3  | 6   | DR直前     | -  | 自身     | 自動   | 3  |    |
| 効果: 1シーンに1回。遊泳状態の時使用できる。白兵攻撃のダメージ+[SL×2]Dし、水属性の魔法ダメージにする。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| セルフプライド   | 3  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 3  |    |
| 効果: 遊泳状態の時、武器攻撃のダメージ+(SL)D  |    |     |          |    |        |      |    |    |
| シンクロナイズ   | 1  | 4   | セットアップ   | 20 | 単体     | 自動   | 1  |    |
| 効果: 他のギルドメンバーを対象にできる。自分と対象の行動値を高い方に一致させる。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| ビースティング   | 3  | 4   | メジャー     | 武器 | 単体     | 命中   | 3  |    |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定に[(SL+1)D]する。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| バタフライダンス  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 回避判定に+1Dする。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| アームズマスターリー:格闘   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 格闘武器の命中判定+1D。   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| アイアンフィスト  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 格闘武器で行う攻撃のダメージ+精神   |    |     |          |    |        |      |    |    |
| ギルマン探知  | 1  | -   | フリーアクション | 視界 | 視界     | 感知   | 1  |    |
| 効果: 視界に入った物がギルマンかどうかわかるスキル  |    |     |          |    |        |      |    |    |
| マインドアデプト  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果: 精神+2 (ボーナス)   |    |     |          |    |        |      |    |    |

ギルマンスレイヤー 属性:闇  
 「ギルマン殺しの誓い」  
 恩恵: あやゆる判定の達成値に+2。ギルマンに対する攻撃のダメージに+2Dする。  
 制約: ギルマンに対する敵対行動を取らなければならない。  
 天罰: 制約を破った場合、HPとMPが0になり、状態異常「スタン」になる。  
 天罰によって受けたダメージはあらゆる手段で回復することはできない。実際リタイアである。



