

キャラクター名
一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
95.死の訪れ	95.顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
21.鎖	21.誰の子、鎖、悠木なベッド、毎日の言葉。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を纏う。自由に見ても所詮蝶の羽。その宿命にあなはいつまでも流されるつもりか？
動く死体	誰かの死を悼む。死んでしまったあの子。あれ？おかしいな？あの子は死んでしまって・・・あれ？あの子は

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	独占	3 ①②③④⑤	
チョロ松兄さん	信頼	3 ①②③④⑤	
十四松	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	ほかの兄弟が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同ダメージへの複数回の使用は不可)
メインクラス		歪曲		オート		自身	レベル3変異パーツ取得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1・行動判定では壊れない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		人形		オート			2 4 話のあれ。あげたやつ。大事。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、最大行動値+2。なお、バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	1