キャラクター名

近接肉弾＠７

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		悪食		オート	なし	効果参照	切断出目ー2
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピジャダメの内1つ再使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	常に防御１　肉弾白兵ダメ＋1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１　切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵２　連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		不動		オート	なし	自身	転倒　移動不可可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		第二形態		オート	なし	自身	まだ、本当の姿じゃない…
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1損傷　肉弾白兵ダメ＋1