キャラクター名
アナスタシア・ノイマン

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	14
クラブ	部	**クラス**	高一 年	組	
経緯	自由 あんな家もう戻る気無いのです				
好き	お金、にぎやか				
嫌い	タバコ、クスリ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1 威力1 魔撃2
2	スクロール			射程1 威力2 アウル変換:ダアト
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限
4	タブレットPC			学力の修正値が2上昇
5	タバコ			アウルが一点回復し「眠気」の変調を受ける
6	ポーション			生命力1d6と変調一つを回復する

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	戦闘訓練	エナジーアロー	緊急障壁	応用戦術
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし 学力	1 なし 学力	1 なし 青春力	1 なし 学力	1 なし 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。	命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。	戦闘中射程が[授業レベル*1]以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ アウル1点を消費し目標に3d6のダメージ	誰かがダメージを受けた時に使用できる。アウルを一点使用して指定能力の判定を行う成功すると[判定の成功度+授業レベル]d6点までそのダメージを軽減する	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回上昇する。
放課後	クラブ「料理研究会」	バンド			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし 料理力	1 なし 青春力	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	料理力を獲得する。副能力の基本値は[コミュレベル×3]点になる。	青春力の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			

専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
伊藤双葉	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5