

キャラクター名
マロン・グリム

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	異種族の街で育った		
経験点	20		かつて信頼できる友人がいた 自慢できる二つ名を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	7		24	4
	敏捷度	5	5		21	3
体	筋力	8	2		19	3
	生命力	8	1		18	3
心	知力	6	5		17 + 2	3
	精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4	ライダー	5
ソーサラー	1		
コンジャラー	3		
プリースト/クリスカロア	8		
スカウト	4		
セージ	3		

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/確実化	226	p	p
MP軽減/プリースト	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リーゼン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
高所攻撃	
探索指令	
チャージ	
MP譲渡	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 7	9	7	7										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 8	10	7	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	1	6			
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
54

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印付きの首輪
背中	ウェポンホルダー 補助動作で武器交換可能
右手	
腰	
足	
その他	魔法の発動体

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
優秀な神官を多数輩出しているグリム家の息女。 幼いころからヴァルキリーであることも手伝い、神官としての英才教育を受けて育った。 幼少期に親友を蛮族に殺されており、直後にその復讐を果たしている。 復讐はすでに果たされ、憎悪の念は残っていないが、引き換えに強い義務感と信仰心が焼き付いている。 にこにこ笑顔で温厚に人族を守護し、蛮族とそれに組するものも笑顔で掃除をする。 なぜって、それが義務であり当然のことだから。	□□□□⑤
<グリム家> 大都市で安穩と暮らすことを良しとせず、守りの剣がない村に居を構える一族。 優秀な神官を多数輩出しており、騎士位を度々国から与えられている。 騎士なので領土はもっていないが、グリム家も権力闘争に巻き込まれることを嫌い、それ以上の爵位は望んでいない。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

