

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	9	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	70		歳の離れた友人がいる		
		自分にそっくりな人物を知っている			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	6	4	2	24	4	ファイター	9		
		敏捷度	2	2		16+2	3	マギテック	6		
体	8	筋力	10	5		23+2	4	スカウト	1		
		生命力	9	3		20	3	レンジャー	4		
心	6	知力	8	2		16+2	3	エンハンサー	2		
		精神力	4	4		14	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
武器習熟/アックス	221 p	魔動機文明語	○	○
なぎ払い	1B38 p			
魔力撃	1B39 p			
マルチアクション	1B39 p			
足さばき	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	スプリントアーマー	18	0	5	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 13	11	14	33										
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	9											
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 13	11	14	35										
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 14	11	15	37										
補助動作でHP5点/R消費することにより、ダメージ+5/R																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	23 m	69 m	2d+ 12	5	64
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア (大) 3240	OP: ターゲットサイトMP3→2、属性付与+1、抵抗爆弾-4→-6
耳	マギスフィア (小) 200G	OP: シェドウボディ MP3→2
顔	マギスフィア (小) 200G	OP: クリエイトウェポン魔法D化
首	先魁の印	
背中	ウェポンホルダー*専用化	補助動作で武器入れて、CWや銃を出して操作可能
右手	敏捷腕輪	
腰	マギスフィア (中) *専用化	OP: ホバーブーツMP消費2減、回復弾+1
足	韋駄天ブーツ	
その他	知力腕輪	

装備品	説明
左手	筋力腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
無表情な青年。黒い服、2mの身長、武器は現在デスサイズとなかなか死神めいている。「じじさま」ことブロムの家族でもあり侍従でもある。(なお、侍従として働いているときは微笑もする。)	□□□□⑤
ブロムの近所の川にどんぶらここと流されてきたジェネレーターからぼこんと出てきた模様。	□□□□⑩
侍従として働いていると、とある日訪問客に「おや、●●(クルストス)じゃないか!」と見間違われたことで、その人に会えたら故郷のヒントになるのかなあと思っているが、積極的に知ろうとまではとやめず思っていない。	□□□□⑮
「ばばさま」もいて、マギテック技能はそちらから初歩を教わったと思う。	□□□□⑳
エンハンサー: ビートルスキン、キャッツアイ	□□□□㉑
ゴム系は「前線に射出するか」「自陣後衛に撃ち落とすか」のどちらかです。	□□□□㉒
デスサイズ (Bランク) : ランク効果を使用するとHPが5消費される。ダメージ+5も<なぎ払い>との相性が良く、タフネスによってHPを確	□□□□㉓
	□□□□㉔

