キャラクター名
ココット・バローネ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	5
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	10
クラブ	部	**クラス**	高等1 年	106 組	
経緯	凶人				
好き	海(やっぱ遊びと言えばここだよね！)、手紙(文字で語り合うのも良いよ)				
嫌い	仕事(そんなことより遊びにいこーよ)、犬(吠えられるのは苦手…)				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	6	2	9	2d+ 3
青春力	14	12	27	2d+ 9
政治力	10		11	2d+ 3
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 27
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	打刀		刀	射程1 威力1 精度2(価格2)
2	タクティカルスーツ		装備	装甲3 物理制限 高速2(価格5)
3	シルバーリング		装備	装甲1 魔法制限
4	タブレットPC		装備	〔学力〕の修正値に+2
5	私服		装備	〔青春力〕の修正値に+2(価格4)
6	ポーション		補助	《生命力》1D6点と変調1つを回復する(価格1)

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	魔力開発			交流授業			ライトヒール			ヒール			交流授業		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		2	なし		1	なし	青春力	2	なし	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	支援		○	常駐	
	《アウル》の限界値が[授業レベル×１]点上昇する。			〔青春力〕の修正値が[授業レベル×２]点上昇する。			好きな特に使用可能。《アウル》1点ごとのキャラクターを1人選び、目標の《生命力》を[1d6+《好意》]点回復する。消費できる《アウル》は授業レベルまで			《アウル》を1点消費してキャラクター1人を対象に判定を行い、成功すれば《生命力》を[判定の達成値×1]点回復させる。1日に[授業レベル×1]回使用可能。			〔青春力〕の修正値が[授業レベル×２]点上昇する。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		2	なし		1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	[コミュレベル×３]点の副能力値を1つ獲得する。			〔青春力〕の修正値が[コミュレベル×２]点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
コユキ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5