

キャラクター名
一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
金欲	
隠れ場所	
神様	神聖な色。母なる色。優しさで強さを持つ青色の兄を、いつからか神様の様に感じていた。だから従うより他なかったのだ。彼の身を滅ぼすとしても。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	依存	3 ①②③④⑤	
チョロ松	憧憬	3 ①②③④⑤	
十四松	保護	3 ①②③④⑤	
トド松	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って出目+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツ追加で1つ
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。損傷しない
頭		イヤン		オート	なし	なし	たからもの。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+「切断」無効化。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1