キャラクター名: バッシュ・アーカード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	1810		家族が冒険者だった		
			父親が旅に出ていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	52		70 + 2	12
		敏捷度	10	39		58 + 2	10
体	3	筋力	2	9		14	2
		生命力	7	32		42	7
心	9	知力	8	55		72	12
		精神力	7	44		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16	ライダー	13
マギテック	15		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	デュアルアクション	FC27 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	223 p		p
精密射撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	特殊能力開放	
アンチボディ	超高所	
メディテーション	バランス	
ラビットイヤー	超過駆動	
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放	
ケンタウロスレッグ	極高所	
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	
高所攻撃		
騎獣強化		
攻撃阻害		
HP強化		
限界駆動		
獅子奮迅		
人馬一体		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	28	26	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	のらくら魔導機士の整備服		3	5	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		31	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2　専用化　魔法化	1H	11	2	2d+ 32	10	29											
サーペンタインガン 射程10m、装填3×4	1H	1		2d+ 30	11	28											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 30	10	29											
3銃姫【グレイス】 【1H】射程20m、装填3×2　【2H】射程40m、装填6　専用化	1H/2H	10	1	2d+ 31	10	30											
ナイフ	1H投	1		2d+ 30	10	18	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 31	3

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 26

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	28			

	装備品	説明
頭	Dがじぇ	
耳	うさぎのピアス	
顔	ひらめき眼鏡/狩人の解析鏡	
首	フローティングスフィア(大)	レーザーパレット、ショットガン、トランキライザーパレット
背中	MMエンブリオ	
右手	敏捷の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	フローティングスフィア(大)	ターゲットサイト、クイックローダー、ホーミング
その他	マギスフィア(大)	

	装備品	説明
左手	器用の腕輪	
	アルケミキット	
	軽業のブーツ	

その他メモ

PL Tuosoxm

<戦闘技能>
シューター3　マギテック5
スカウト4　エンハンサー1　アルケミスト1

<戦闘特技>
両手利き
精密射撃
二刀流

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
バッシュ・アーカード	

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
母との写真	○□□○□□
父の写真(母の遺品)	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
保存食(一週間)x2	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
メリーナのボタン	○□□○□□
月光魔符+3x8	○□□○□□
陽光魔符+3x8	○□□○□□
月光魔符+2x14	○□□○□□
陽光魔符+2x13	○□□○□□
月光魔符+1x10	○□□○□□
月光魔符+1x10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx21	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax30	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx26	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx10	○□□○□□
弾丸(12発)x100	○□□○□□
活性弾(12発)x50	○□□○□□
知力の指輪x10	○□□○□□
器用の指輪x16	○□□○□□
敏捷の指輪x18	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
10点魔晶石x20	○□□○□□
5魔晶石x20	○□□○□□
３魔性石x20	○□□○□□
オブリュークシガーx50	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
テント	○□□○□□
MCC3x20	○□□○□□
MCC5x10	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
Mシェル(自作)	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
悪寒のウィッグ	○□□○□□
・耳	○□□○□□

うさぎのピアス	○□□○□□
狩人の解析鏡	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
暗視ゴーグル	○□□○□□
カースリベリオン	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
カメレオンマント	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
キングクローバーの指輪	○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
アルケミキット	○□□○□□
多機能ガンベルト	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□
・任意	○□□○□□
フローティングスフィア大x3	○□□○□□
フローティングスフィア中	○□□○□□
マギスフィア大x15	○□□○□□
マギスフィア+1x2	○□□○□□
マギスフィア小x4	○□□○□□
Dガジェット	○□□○□□
LV1～15x6	○□□○□□
	○□□○□□
自作ティーセット料金	○□□○□□
武器専用化x4	○□□○□□
	○□□○□□
銀の弾丸x40	○□□○□□
スカイバイク	○□□○□□
高性能魔動ビークル	○□□○□□
改良型アラクネ	○□□○□□
アタッチメントトラドールx4	○□□○□□
バイク収納スフィアx3	○□□○□□
マナカートリッジXXx2	○□□○□□
高性能サイドカー	○□□○□□
スモークディスチャージャー	○□□○□□
・武器スロット	○□□○□□
B武器スロット改造	○□□○□□
命中補助2	○□□○□□
	○□□○□□
・防具スロット	○□□○□□

A防具スロット改造	○□□○□□
フラッシュオーダー	○□□○□□
防護耐性	○□□○□□
・騎獣スロット	○□□○□□
騎獣スロット改造x2	○□□○□□
操作連携	○□□○□□
オーバースロット	○□□○□□
スポッタードール	○□□○□□
命中補助1	○□□○□□
究極の蹄鉄	○□□○□□
作成ドレス	○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
74825 G	G

名誉アイテム	点数
カラドス戦奏術	
・言の葉は破れ散る	
マルガ＝ハーリ天地銃剣術	
・天誘地斬の極み	
・地援天破の極み	
・天地鳴乱の極み	

名誉点 所持 0 /合計 0