

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死去	
鳥籠の鳥	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
おそ松	恋心	3 ①②③④⑤		
チョロ松	信頼	3 ①②③④⑤		
一松	独占	3 ①②③④⑤		
トド松	対抗	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして狂気点+1し、支援3
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目判定+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
頭		ヒジリサワショウノスケ		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1 「触手!?できるよ!わ~い!」
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			