キャラクター名: アヤネ・イチジョウ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	33	8	9	8	30	9
ボーナス	11	11	2	3	2	10	3
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	14	14	3	4	2	10	3

HP	228
MP	169
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	五郎入道政宗		-1	25					
左手									
頭部									
胴部	相州五郎入道政宗				-2	27	6		
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	羅刹の鞘								
能力値			14	0	3	0	10	5	19
スキル	鞘、ハイゲ、ハイボ		4	33					
その他	クオーツ		7	15		6	6	3	1
総計(右)			24	73	2	44	22	8	19 m
総計(左)			25	48					
総計(両)			24	73					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	
万能薬	
ダイアガントレッド	
ハイＨＰ	
ハイＭＰ	
酔い止め	
ランタン	
ロープ	
火打石	
生命の呪符	

現在重量： 32

最大重量： 33

所持金： 397

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
劔冑装甲	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果：	即座に「政宗」を装備状態とする。							
劔冑騎航	★	2	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果	:飛行状態となり移動力に＋５する。その後戦闘移動を行う。 シーン終了までクリーンナップにコストを払い続ける限り効果は持続する。							
飛蛾鉄砲・弧炎錫	★	0	メジャー	ＳＬ×１０	範囲	命中	3	
効果：	白兵攻撃を行う。ダメージに＋ＳＬ×３Ｄする。このスキルを使用した場合、１５＋(ＳＬ×５)点のＨＰロスを受ける。							
割腹・投擲腸管	2	0	ムーブ	SLx10+10	単体	筋力	3	
効果	:対象と筋力対抗を行う。この時の判定に＋ＳＬＤする。対決に勝利すると、対象をこのスキルの射程内の任意のスクエアに移動させることができる。さらに、対象のリアクションの判定に－１Ｄする(この効果はクリーンナッププロセスの筋力対抗にしない場合解除されない)。このスキルを使用した場合、１０+(ＳＬ×５)点のＨＰロスを受ける。							
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	-	1	
効果	:攻撃によってダメージを受けた時使用する。 攻撃を行ったキャラクターに[自分が受けたダメージ]点のHPロスを与える（最大で自分の最大HPまで）。 １シナリオに１回使用できる。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	-	5	
効果：	1シナリオに1回まで使用可能。HPをSL×20回復する。							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	-	1	
効果：	HPを[CL×10]点回復する。１シナリオに１回使用できる。							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果	:バッドステータスを受けた直後に使用する。自分が受けているバッドステータスを全て回復する。 １メインプロセスに１度使用できる。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに＋[筋力]する。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果	:武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象：単体」に変更しダメージに＋[ＣＬ×１０]する。 １シナリオに１回使用可能。							
アーマーブレイク	★	5	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果	:対象に武器攻撃を行う。このスキルはダメージロールステップでダメージを与えず、 対象の物理防御力に－［ＳＬ×４］する。（最低０）この効果は重複し、シーン終了まで持続する。							
トゥルーブレイク	★	5	アーマーブレイク	-	自身	自動	1	
効果：	その武器攻撃で対象にダメージを与えることができる。この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。							
ストライクバック	★	4	リアクション	武器	単体	命中	3	
効果	:対の象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に［ＣＬ×５］のＨＰロスを与える。対象の攻撃は自動的に命中する。 対象ダメージロールは通常通りに行う。1シーンにＳＬ回使用可能。							

正義の誓い
恩恵：劔冑五郎入道政宗を手に入れる。
制約：「邪悪」に対して敵対行動を取らなければならない。
天罰：「五郎入道政宗」が未装備状態となり装備不可となり、イニシアチブスキル「劔冑装甲」がシナリオ中使えなくなる。

シュバリエ（火属性）レベル4　経験値67
ＨＰ：ＱＬ×５　ＭＰ：ＱＬ×３　命中：ＱＬ＋２　物防：ＱＬ×２　魔防：ＱＬ×２
行動値：ＱＬ　移動：＋１　武器攻撃のダメージ：ＱＬ×５
効果：パッシブ。自身の属性を火にする。
ＬＶ１　パッシブ。自身のＨＰ５０％（端数切り捨て）以下で武器攻撃で与えるダメージが１．２倍になる。
ＬＶ２　パッシブ。自身のＨＰ６６％以下で武器攻撃で与えるダメージが１．２倍、ＨＰ３３％以下で武器攻撃で与えるダメージが１．４倍になる。
ＬＶ３　パッシブ。ＨＰ７５％以下１．２倍、ＨＰ５０％以下で１．４倍、ＨＰ２５％以下１．６倍。
ＬＶ４　パッシブ。ＨＰ８０％以下１．２倍、ＨＰ６０％以下で１．４倍、ＨＰ４０％以下１．６倍、ＨＰ２０％以下１．８倍。

経験値5ぶりできる。

ギルドキャッスル：スタイルシンエイ

キャラクター名
アヤネ・イチジョウ

プレイヤー名

所持品			