キャラクター名: 城壁の騎士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転、魂の誓約※1、瀕死※2		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	136		145	24
		敏捷度	7	59		73	12
体	10	筋力	12	190		212	35
		生命力	9	162		181	30
心	4	知力	4	102		110	18
		精神力	8	211		223	37

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121p		p
防具の達人	3144p		p
かばう	224 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	39	27	50
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	重厚なフルプレートアーマー		150	-150	50
盾	神域の城壁		50	-50	150
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター			合計値	-173 / 206

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神域の城壁	2H	50		2d+ 39	12	100	100										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	75 m	225 m

回避	防護点
2d+-173	206

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 45	2d+ 52

MP
223

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

※1
蘇生できない
※2
瀕死の為HP-200、1ターンごとに防護点無視の10ダメージ、回復不能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟