キャラクター名
セナ・ジンジャーエール/PC2

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	12
種族	フィルボル			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	25	9	7	9	30	12
ボーナス	8	8	3	2	3	10	4
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	10	9	4	2	4	12	5

HP	192
MP	115
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スピードアックス	至近	-2	13	0	0	0	-1	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	カオスアーマー				-1	12	2		-2
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	警告の碧水晶								
能力値			9	0	4	0	12	8	15
スキル	一般スキルﾊｲﾊﾟｰ｜シールドﾊﾟｰﾌｪｸﾄ					10	25		2
その他	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ、ｾﾙﾌﾃﾞｨﾌｪﾝｽ、ﾏｼﾞｯｸﾚｽﾄｼﾙｽｸ		2	5		12	6		
総計(右)			9	18	2	61	52	6	13 m
総計(左)			11	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
幸運のペンダント	
バックパック	
HMPポーション	
くまのぬいぐるみ	
HMP p	
冒険者セット	
HHPP*5	
高級楽器	
GHP	
EXMP	
戦士の環	

現在重量： 21		
最大重量： 31	所持金： 512	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自信	-		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ（斧）	★	-	P	-	-	-		
効果： 命中+1D								
ﾌｧｲﾄｿﾝｸﾞ	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20	単体	-	ｼﾅﾘｵ	
効果： ｼﾅﾘｵｽｷﾙ回復								
ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	★	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	至近	単体	-		
効果： かばう　肉盾								
ｾｲﾌﾞｱﾀｯｸ	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中		
効果： 別キャラエンゲージ離脱させる								
ｴﾁｭｰﾄﾞ	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	20	範囲		-	
効果： SL*2攻撃力								
ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 物+6魔+3								
カバームーブ	3	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	20	単体			
効果： SL回数								
ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ	★	-	攻撃時	-	単体		S1	
効果： CI*10ダメージ増加								
マジックディフェンダー	★	-	マイナー	-	自身	-		
効果： 魔防+15								
ｱﾝｾﾑ	★	6	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果： 3D+CL*2ヒール								
ｾﾙﾌﾃﾞｨﾌｪﾝｽ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自信	-		
効果： 物理防御+5								
ｼﾞｮｲﾌﾙｼﾞｮｲﾌﾙ	3	7	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	呪歌		
効果： 行動済みのキャラを行動させる								
アンプロンプチュ	★	7	判定	-	-	-	シーン1	
効果： 呪歌判定で代用する								

母を訪ねて3000里

という訳でも無いが
他にやることも無いので
冒険者として日銭を稼ぎながら両親を探している
遠くに出るという事は冒険者としても人探しをするにしても都合がいいのだが
今となっては冒険するのが楽しくなっているようだ

親の名前はシェリーとニッカ
一人前のレディーとして扱ってよね

PC2→PC3秘密
実は親が蒸発した理由が国家を転覆を目論むレジスタンスだったため
子供を連れていけないという理由からセナを孤児に
忍者家業からサクラ・ユウは親の行方を掴んでいるが世間に話せない
幸運のペンダンドを持っている

キャラクター名
セナ・ジンジャーエール/PC2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞSL*2　命中SL							
プロボック	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10	単体	筋力	-	
効果：	対象の精神と対決SL*2							
ｼﾙｳﾞｧﾘｨｿﾝｸﾞ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身		-	
効果：	呪歌判定+1D							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	盾装備の物理に魔法防御が乗る							
インパルネラブル	★	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダメージゼロ							
ディスコード	4	4	ダメージ	20	単体	-	R1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾀﾞｨｽSLD追加							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｼｰﾙﾄﾞ	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自信	-	盾	
効果：	物理防御SL*3							
アラウンドカバー	2	4	ｶﾊﾞｰ	20	自信	-	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ任意のｷｬﾗｶﾊﾞｰﾀﾞﾒｰｼﾞ一人分							
ﾌｧｲﾅﾙｶﾞｰﾄﾞ	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ｲﾝﾊﾟﾙﾈﾗﾌﾞﾙ回復							
スペシャルカバー	2	5	ｶﾊﾞｰ	-	自身	-	R1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ-5*SL							
フロンタルアサルト	★	-	-	-	自身	-	ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+筋力基本値							
マジックノウリッジ	★		パッシブ					
効果：	魔術知力判定+1ｄ							
ファーストエイド	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	ざおらる							
フェイス：ｺﾞｳﾞｧﾉﾝ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果：	防具+1+1							
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰ3	★	FP	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-	シーン	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ貫通							
トレーニング：筋力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	筋力+3							
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰ	★	FP	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-		
効果：	行動+5移動+1マス							
トレーニング：器用	★		パッシブ					
効果：	器用+3							
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰ2	★	FP	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果：	ｴﾝｹﾞｰｼﾞ封鎖回避+1D							
トレーニング：精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	精神+3							
ｲﾐｭｰﾝｳｪｲﾄ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	移動力-補正を無しに							
バイタリティ	★		パッシブ		自身	-		
効果：	最大HP+CL							

キャラクター名

セナ・ジンジャーエール/PC2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アサルトダッシュ	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	直線3	選択	命中	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	直線範囲物理攻撃							
トレーニング：幸運	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ			-		
効果：	幸運+3							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	情報	幸運		
効果：	情報収集フェーズ幸運判定+1D							
ヒストリー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	情報	-		
効果：	歴史、町、国を知っているか+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								