キャラクター名
ユリウス・ハンドヴェアカー

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ブラックスミス	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	31	18	9	28	9	6
ボーナス	4	10	6	3	9	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1					
能力値	5	14	6	3	11	3	4

HP	128
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	60m	0	8	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ノーフェイス						1		
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			14	0	6	0	3	17	10
スキル									
その他									
総計(右)			14	11	7	17	4	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	1		12	+ 3 d
トラップ解除	14	1		15	+ 4 d
危険感知	11	1		12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14			14	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	万能薬
矢筒	強化弾
ポーションホルダー	
スーパーマグネット	
器用のクリスタル	
浸食のクリスタル	
威圧のクリスタル	
青の輝石	
ニンジンのスープ	
シムカポーション	
ハイMPポーション*3	

現在重量：	6		
最大重量：	12	所持金：	141402
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれる、ヒューリン以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカル:ダイスロール増加								
マスターハンド	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に《ガンスミス》を取得する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
サドンインパクト	★	9	《サプライザル》	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《サプライザル》5で取得可能。《サプライザル》と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行う時も有効。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定に+1Dする。								
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済でもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。								
インセンサブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《シャドウストーク》1で取得可能。敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ディフェンストリック	1	-	ダメージロールの直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージ軽減を行う。対象がダメージを受ける攻撃のダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL*20]する。								

「コイツにどれ程の力が眠っているのか……それを確かめたいんだ…」
「夢を……見るんだ……」
錬金銃士(ガンスミス)でやや無口な、ハーフネヴァーフの少年。
ネヴァーフの父は錬金術師で、武器鍛冶でもあった。その手伝いを幼い頃からしていたが…
ある日、その父に頼まれ材料の調達へ向かった鉱山で一つの朽ち果てた銃を発掘する。
その銃に魅力を感じ鍛え直し続けてきたが、工房の設備に限界を感じ始める。
幼い頃から"夢に見た光景"に辿り着けばコレを成し得る新たな素材や技術に出会えると信じ、
仲間との旅を続けた結果、その光景に酷似する街"ワレドポリス"に至ることとなる。
ある依頼の最中に"太陽石"による毒を体に受けてしまい、現在はその治療法を探している。
陸での暮らしが長かったため、海上に弱く、船酔いする。

キャラクター名

ユリウス・ハンドヴェアカー

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ユリウス・ハンドヴェアカー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】に+3する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知基本値】に+3する。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
サクセション：レールガン	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果 :プリプレイ時に装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								