キャラクター名
カエデ・セレスティア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	前科者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	25	29	6	10	6	9
ボーナス	9	8	9	2	3	2	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	10	3	4	2	3

HP	198
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケルベロス	至近	1	13	0	0	0	2	1
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	ケルベロス								
能力値			11	0	10	0	2	14	16
スキル					2			1	5
その他			4	17		2	6	1	1
総計(右)			16	30	14	17	8	18	23
総計(左)			15	26					
総計(両)			16	39					m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	11			11	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ファイターズジュエル	

現在重量：	3		
最大重量：	28	所持金：	1590
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ピアシングストライク	★	5	DL直前	-	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のダメージロールに＋[（ＳＬ）Ｄ]する。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：「種別：短剣」の武器を右手と左手に装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武器を「命中補正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 取得する際、「短剣」「鞭」からひとつ選択する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	5	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定の達成値に＋ＳＬする。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に＋１Ｄする。								
ナイフパリィ	★	3	DL直後	-	自身	自動	1	
効果：右手と左手に「種別：短剣」の武器を装備している時のみ使用可能。自身が受ける物理ダメージを－[自身が装備している短剣の攻撃力の合計]する。１メインプロセスに１回使用可能。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果： 戦闘移動、またはエンゲージからの離脱を行う。自身がいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。								
エングレイド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は［SL×3+1］となる。								
トランス：ロングアーム	1	-	マイナー	-	自身	自動	5	
効果：あなたが行なう、白兵攻撃はエンゲージしていない対象にも行なうことができ、その射程は10mとなる。また、白兵攻撃の命中判定に+SLする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ミアズマバインド	★	-	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出すること。ただし、あなたはEPを2点消費する。								
バーサーク	★	3	マイナー	-	自身	自動	5	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。自身が行うリアクションの判定に－１Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 前提《バーサーク》５。《バーサーク》の効果で、「リアクションにー１Ｄされる」を受けない。								

幼少期に両親に見捨てられ、なおかつ妖魔に殺されそうになり、人生に絶望していたが、とある商人の家族に命を救われ、
自分も同じ境遇の人たちを救おうと決意し、冒険者になる。
あらゆる武器を操る能力を持つが、最も得意な武器は双短剣。
腕を切り落とされた時に、瘴気の力に目覚め回復させた。それ以降、武器を浮遊させて操る能力を持っている。
優しいお姉さんだが、怒ると怖い。兄がいるが、一年前から音信不通になっている。

光属性。　アミュレット
過ぎ去りし思い出　約束のお守り

15：ハイランダーに転職
16：　　アブストラクターM　デスペラードⅣ
17：ファストセット　　デスペラードⅤ　　エングライドⅣ
18：バーストスラッシュ　ブレイカーブランド　エングレイドⅤ
19：ツインギミック　　パーフェクトボディ　アンデッドライフ
20：ドレッドノート

バッシュ　　命中判定：4D+14 攻撃力：8D+34　コスト：4
ワイドアタック 命中判定：4D+14 攻撃力：2D+34　コスト：4

初手and闇技：バーサークor闇技+バッシュ+ピアシングストライク　命中判定：5D+14 攻撃力：10D+71　コスト：12
　　バーサークor闇技+ワイドアタック+ピアシングストライク　命中判定：5D+14 攻撃力：7D+71　コスト：12

キャラクター名
カエデ・セレスティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに＋[筋力]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果 :このスキルはメインクラスがウォーリアかその上級クラスでないと使用できない。武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象：単体」に変更しダメージに+[ＣＬ×１０]する。1シナリオに1回使用可能。								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	武器	自身	自動	1	
効果 :[種別:片、双]の武器を装備している時のみ使用可能。《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。《バッシュ》のコストを消費せず、「対象:単体※」となる。別々の対象可能。								
ハイボルテージ	3	-	パッシヴ	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージにSL×4する。								
バイオレントヒット	★							
効果：								
アームズロジック	★							
効果：								
オーバードライブ	★							
効果：								
デスペラード	1							
効果：								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 隠密状態のキャラクターを発見する時や発見されるのを回避する際の感知判定+1D。								
エンチャントウェポン：無	1	-	メジャー	至近	単体	魔術	1	
効果： 対象がこのシーンの間行う攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 最大MP+CL。このスキルを取得している場合《バイタリティ》は取得できない。								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 危機感知判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 罠解除判定+1D。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 登攀や跳躍を行う際の筋力判定+1D。								
エリアサーチ	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 警戒行動を行える。聞き耳に失敗しても相手に気づかれない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								