

キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	7(1d10+4)
冒険者Lv	2	経歴	[B-4-1]商売を手伝ったことがある		
経験点	0		[B-1-5]大病を患ったことがある [B-5-4]役に立たない得意技がある		

技	4	器用度	5	成長		他修正		能力値	9	ボーナス	1
		敏捷度	6					10	1		
体	7	筋力	6					13	2		
		生命力	8					15	2		
心	11	知力	17				28 + 2	5			
		精神力	8					19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石(光・闇)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
アランナ大陸の各地を巡り物品の取引をする行商人。生まれた時から身体のマナの吸収量が過剰であり、身体がそれに耐えられずに壊れていく病にかかっていた。治す手段も見つからず、日に日に弱っていく彼女を周りはただ見ているしかなかった。	○□□□⑤
カズラ	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔