キャラクター名: アクセル・グリム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家の生まれ		
経験点	750		飛空艇に載ったことがある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	3		21	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	9			18	3
心	4	知力	2			6	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	7	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
フック	○□□○□□
油	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
旧装備	○□□○□□
破棄した指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷強化の指輪	敏捷+1。割ると+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

没落貴族の青年。
家が没落したので「おっし、いっちょやったるか」と装備だけを抱え冒険者になった脳筋。
頭は控えめに行ってもよくない、脳筋オブ脳筋。
仲間は家臣と読んだり、変な仇名で読んだりする。
よく現れるときに「通りすがりの○○だ、覚えておけ」という。○○にはPLの思いつきが入る。
口癖は「御爺様が言っていた～」で始まるのが特徴。
趣味は読書で冒険小説などを好んで読み漁っている。その為、幼少から強いモノよりも弱いモノの味方という感覚がある。
手先が器用でスカウト技能は祖父の趣味である錠前作りに付き合って培った鍵開けの技術。また体術などの指南も全て祖父によるものである。
辛いときこそ笑うということを信条としており、どんな状況でも不敵に笑う。
外見は美少年だが、バカである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟