キャラクター名: クィン・マンサ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）	商人			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	18	12	13	10
ボーナス	3	3	3	6	4	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	8	5	5	4

HP	54
MP	69
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	5	5	8	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 690	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
マジックセンス	1	ー	メイキング	ー	自身	ー	1	
効果：	キャラクター製作時に知力基本値に＋3							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	治癒魔術、3D+18							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	復活魔術							
エンサイクロペディア	1	ー	セットアップ	ー	自身	自動	1	
効果：	エネミー識別							
コンコーダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：	広範囲エネミー識別							
トゥルーサイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：	各防御値の把握							
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果：	ダメージ増加、+［SL×3］							
アフェクション	1	ー	DR直後	20m	単体	自動	1	
効果：	シナリオ1回。ダメージを0にする							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスターロア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：	エネミー識別の判定に＋1Dする							

商人の生家だが、本人に商才はなく借金まみれで各地を転々として歩く。
おっとりした性格。浪費家。
口癖は「あらあら、まあまあ」
旅の途中で、荷物役を拾った模様。

キャラクター名
クィン・マンサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								