

キャラクター名  
ジョン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3			10	1	フェアリーテイマー	10		
敏捷度	2			9	1	レンジャー	3		
筋力	1			6	1	セージ	7		
生命力	5			10	1	バード	5		
知力	16			26	4				
精神力	8			18	3				

戦闘特技				
鋭い目	2120 p			p
弱点看破	2121 p			p
魔法誘導	223 p			p
魔法収束	227 p			p
魔法制御	222 p			p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p			p
魔法拡大/数	226 p			p
				p
				p
				p
				p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□③⑤