キャラクター名: マール

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	14	12	6	17	6	8
ボーナス	4	4	4	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	7	2	2

HP	48
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	5	6	2	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
HPポーション	

現在重量： 3

最大重量： 14

所持金： 1000

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動成功	1	
効果：								
ピアシングストライク	3	5	Dロール直前	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージにSLDをプラス								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 武器攻撃に対するリアクションを－１D								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：								
コンバージョンライフル	2	-	アイテム	-		-	5	
効果：								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 錬金銃の武器を使用した時にSL×２する								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								