

キャラクター名
風鳴 刀夜

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	普通の家(両親共に他界)	経験	孤独	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	4
肉体	2	0	1			3	行動値	11
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	1	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	2		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費
雨宮 時音	P 尽力	N 不安		
轟 冬斗	P 友情	N 疎外感		
佐野宮 桜夜	P 慕情	N 恥辱		
ラガシユ・ヴァンプ	P 同情	N 憐憫		
綾瀬 真花	P 慕情	N 不安		
矢神 秀人	P 好奇心	N 侮蔑		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティ・ウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力:[Lv+7] ガード値:3 武器作成 1シーン持続。								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: [Lv]個のダイスボーナス。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	1体	対決	-	
効果: 装甲無視(防御有効) 組み合わせた判定にダイス-1								
疾風剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対象の防御行動にLv個のダイスパナルティ								
影走り	1	2	マイナー/リアクション	至近	1体	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う、この移動では離脱を行える。エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。シナリオ1回のみ								
残像	1	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 組み合わせたドッジのダイス+[Lv*2]個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※設定は勝手に増えるもんなのです
幼い頃に両親が他界、その時にオーヴァードとなる。
そしてUGNの組織員になる事を決意、大切な人を守る為に
UGNが生活を支えてくれた為に日常生活を過ごす事は出来た。
そして日常生活と、大切な人を守る為にUGNの組織員として、日々戦っている。
現在侵食値:72