

キャラクター名 シーリーン=サイ  
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	かつて従者がいた		
経験点	1160		育ての親に拾われた		
			一所に5日以上滞在した事がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			18	3
敏捷度	6			19	3
筋力	11			18	3
生命力	9			16	2
知力	6			13	2
精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技					
魔力撃	227	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術				

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	825	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	3	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	21

装備品	説明
頭	
耳	宝石のイヤリング
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他宝石のイヤリング	風の妖精魔法用

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
産みの親に捨てられていたところをエルフである育ての親に拾われた。	チェック
大陸中を巡る商隊の商人である父と、元はその護衛で冒険者だった母を持つ。フェアテの技能は母から教わった。	○□□□⑤
そこそこ大きな商隊だったため、そこそこ裕福な暮らしをしていた。	○□□□⑩
父母の冒険譚を聞いて育ったためずっと冒険者に憧れていた。親もお世話係も優しいし生活は豊かだして特に不自由なく暮らしていたが、19の誕生日を迎えたのを期に親元を離れ冒険者の道歩む事に。	○□□□⑮
とはいえ商隊はあちこちを移動しているのです、結構な頻度で遭遇する事にはなりそうである。	○□□□㉓
	○□□□㉒
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖

おっばいがでかい