

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	19	12	14	9
ボーナス	3	3	3	6	4	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	8	5	5	3

HP	50
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	奥義書								
能力値			4	0	4	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					4	6	5	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	1		9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ハイMPP×2	
MPP×4	
野菜×5	

現在重量: 14
 最大重量: 27
 所持金: 1045
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果: 風魔法攻撃ダメージ+SL*4								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1D、風魔法ダメ2D+5								
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔法クリ時使用、対象魔法防御0でダメージ								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 命中判定+1D								
マジックフォージ	3	3	ダメ直前		自身	自動成功	シーン1	
効果: 魔法攻撃ダメージ+SL*2D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 単体魔術を対象: 範囲SL×2体に								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	メイジ、シ1	
効果: 単体魔法にダメージ+CL*10								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術に関する知力判定+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果: 携帯品重量制限が筋力×2に								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: 5個のMPポーション、2個のハイMPポーション取得								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果: 最大MP+CL								
効果:								

現在重量: 14
 最大重量: 27
 所持金: 1045
 預金・借金: