

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	11	12	9	9	9	9
ボーナス	7	3	4	3	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	4	6	3	3	4	3

HP	86
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	ガントレット					3			-1
装身具	プロテインシェイカー								
能力値			4	0	6	0	4	9	14
スキル						12	9		
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	5	35	13	8	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
プロテインドリンク	レトルトカレー
プロテインドリンク	レトルトカレー
プロテインドリンク	レトルトカレー
プロテインドリンク	レトルトカレー
プロテインドリンク	
	レトルトカレー
	レトルトカレー
	レトルトカレー
	レトルトカレー
	レトルトカレー
	レトルトカレー

現在重量: 15
 最大重量: 42
 所持金: 400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1回	
効果:	行動を消費せずカバーを行う							
カバームーブ	3	4	カバリング		自身	自動	シーンSL回	
効果:	カバリングの射程を20mに変更							
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	HPをCL*10点回復							
ステップ:アース	3	5	セットアップ		自身	自動		
効果:	シーン中、物理防御と魔法防御を+SL*3							
バトルステップ	3		パッシヴ		自身			
効果:	ステップ中、命中、回避、ダメージ+SL							
オートガード	3		パッシヴ					
効果:	物理防御+SL*2、魔法防御+SL							
ハードマッスル	2		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御+SL*3							
レジストエレメンタル	2		パッシヴ		自身			
効果:	魔法防御+SL*3							
パフォーマンス	★		パッシヴ		自身			
効果:	プリプレイに所持金+敏捷*100							
カルチャー: 現代世界	★		パッシヴ		自身			
効果:	現代世界に関する知力判定+1D							
エンラージリミット	★		パッシヴ		自身			
効果:	携帯品の重量制限が筋力基本値*2							
トレーニング:筋力	★		パッシヴ		自身			
効果:	筋力基本値+3.							
アスレチック	★		パッシヴ		自身			
効果:	登攀や跳躍などの筋力判定+1D							
バイタリティ	★		パッシヴ		自身			
効果:	HP+CL							

インド人ボディビルダー
 「いつでもカレーを食べられる」日本のレトルト食品技術に感激して来日
 レトルトカレーを買い込んだ帰り、トラックに撥ねられる
 自分だけなら怪我だけで済んだはずだったのだが、レトルトカレーを庇うような形で身体を丸めたところ、ガードレールに頭部をぶつけて即死
 こうしてエリンディルにやってきたのだ
 やった!異世界でもカレーが食べられる!