

キャラクター名  
夜風 散葉

プレイヤー名

|        |           |      |             |       |      |
|--------|-----------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー  | 都市伝説 |
|        | モルフェウス    |      |             |       |      |
| オプション  | ハヌマーン     | 年齢   | 15          | 性別    | 女性   |
| 覚醒     | 無知        | 衝動   | 恐怖          | 初期侵食率 | 37%  |
| 出自     | 被験体       | 経験   | 煩悶          | 邂逅    | 研究者  |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 23 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 29 |
| 感覚 | 5   | 1    | 3    |    | 5   | 14  | (非装備時) | 29 |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 34 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 68 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 11 |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  | 1  | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話  | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ               |
|----------|----|-------|----|-----|----|------------------|
| 武器: 小烏丸  | 白兵 | 1r+9  | 0  | 14  |    | この武器を使用した攻撃は装甲無視 |
| 光芒一閃     | 白兵 | 16r+9 |    | 14  |    | コスト7 C値7 装甲無視    |
| 100↑光芒一閃 | 白兵 | 16r+9 |    | 14  |    | コスト7 C値7 装甲無視    |
| 光華追衝     | 白兵 | 16r+9 |    | 9   |    | コスト9 C値7 装甲無視    |

| 防具       | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                   |
|----------|----|----|----|----|----------------------|
| UGN戦闘服II |    | 15 |    |    | エフェクトを組み合わせた判定ダイス+2個 |

| 所持品            |  |
|----------------|--|
| ウェポンケース        |  |
| UGN認定証 (チルドレン) |  |
| 無疵なる石のペンダント    |  |
| 共心・魂響之太刀       |  |
| 貴種の接吻          |  |
| 思い出の一品         |  |
|                |  |
|                |  |
|                |  |
|                |  |

| ロイス              |         |         |    |    |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象               | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体              | P       | N       |    |    |
| ヴァジュラ            | P○遺志    | N 嫉妬    |    |    |
| 白金 明日香           | P○庇護    | N 偏愛    |    |    |
| 花澤 紅葉 (はなざわ もみじ) | P○懐旧    | N 無関心   |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
|                  | P       | N       |    |    |
| 最大財産P:           | 2       | 残り財産P:  | 0  |    |

| スキル名             | SL   | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------|--|------|-------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング           | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果:              | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |             |    |        |    |      |    |
| リザレクト            | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:              | コスト分のHPで復活   |      |             |    |        |    |      |    |
| コンセプト:エンジェルハイロウ  | 3  | 2    | Xジャー        | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:              | C値-(Lv) 下限7  |      |             |    |        |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー       | 1  | -    | 常時          | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果:              | 衝動判定ダイス+Lv個  |      |             |    |        |    |      |    |
| リジンは:ヒューマン       | 1  | 2    | マイナー        | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果:              | シーン中エフェクトによるあらゆる達成値+LV   |      |             |    |        |    |      |    |
| 光の舞踏             | 1  | 2    | Xジャー/リアクション | 武器 | -      | -  | -    |    |
| 効果:              | 組み合わせた判定を感覚で行う   |      |             |    |        |    |      |    |
| かまいたち            | 1  | 2    | Xジャー        | 視界 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:              | 白兵攻撃の射程を視界にする。ダメージ-5   |      |             |    |        |    |      |    |
| 獅子奮迅             | 1  | 4    | Xジャー        | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果:              | リゾLV回。組み合わせた攻撃を範囲(選択)にする   |      |             |    |        |    |      |    |
| 浸透撃              | 2  | 2    | Xジャー        | 武器 | 単体     | 対決 | -    |    |
| 効果:              | リゾLV回、対象はガードを行えず、ガードをした際ガードとしてダメージ計算できない                         |      |             |    |        |    |      |    |
| 切り払い             | 1  | 1    | リアクション      | 至近 | 自身     | 対決 | -    |    |
| 効果:              | 組み合わせた判定でドッジ   |      |             |    |        |    |      |    |
| リフレックス:エンジェルハイロウ | 3  | 2    | リアクション      | 至近 | 自身     | -  | -    |    |
| 効果:              | C値-(Lv) 下限7  |      |             |    |        |    |      |    |
| 真空返し             | 4  | 2d10 | リアクション      | -  | -      | 対決 | 120↑ |    |
| 効果:              | リゾ1回組み合わせたドッジの達成値を+(LV×3)、ドッジに成功した場合その攻撃で対象となっている他のキャラへの判定も失敗となる |      |             |    |        |    |      |    |
| 朧の旋風             | 1  | 10   | オート         | 至近 | 自身     | 自動 | 100↑ |    |
| 効果:              | リゾ1回、HP10消費ドッジ成功時にメインテストを行う。                                     |      |             |    |        |    |      |    |
| 軽功               | ★  | -    | 常時          | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:              | 垂直なビルの側面や水面であろうと平地と何も変わらず走り抜ける。                                  |      |             |    |        |    |      |    |
| 効果:              |  |      |             |    |        |    |      |    |

とある実験により、幼いながらも人間からレネゲイドビーイングになった少女。  
 その実験が途中で中断され、「いつか迎えにくる」という言葉を信じて用意された山奥の小さな小屋で一人帰りを待ち続けている。  
 しかし、いつまで経っても誰も来なかった。

その間は狩りをしてご飯を調達したりしていたため、その痕を見た山菜取りの人などがあの山には魔物が住んでいるという噂を立てていたためになおさら誰も人が立ち寄らずたった一人で長い間過ごしていた。

着物を普段着にしているどこか古風な装いなの、中身はただの田舎者。  
 少し喋り方にいるんな方言がまざったような癖がある。  
 性格はおっとりとしてちょっとボケた部分があるが、(けっこう頑固で一度決めたことはやりとげようとする。  
 困ってる人を放っておけなくて首を突っ込みすぎて自分が困った人になるタイプ。

《散葉の刀とヴァジュラの武器の融合》  
 ヴァジュラの使用していた武器を待機状態として素体の金属片に変化させて元々持っていた刀の鞘に組み込んでいる  
 刀を鞘に納めた状態でその金属片と散葉のペンダントの無疵なる石が共鳴し、ヴァジュラの記憶が呼び起こされることで金属片が変化し刀全体と融合、鞘と刀に金の装飾が発生する。  
 この状態では刀を抜くと青い雷が発生し帯電状態となり、攻撃方法もヴァジュラの記憶に強く影響されたものに変化する。

《武器説明》  
 【小烏丸 (こがらすまる)】