キャラクター名
マリア・アンダーウッド

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	一般職員	**運命**	情熱	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	8	8	2	18	48 %
運	12	0	0	12	42 %

HP	50
MP	66
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		28	0	4	33	0	4	18	0
アーツ									
その他									
総計(1)		28 %	0	4 %	34 %	6	4 %	20	5
総計(2)		28 %	0	4 %	33 %	0	4 %	20	5
総計(両)		28 %	0	4 %	34 %	6	4 %	20	5

所持品			
活動基本装備			

所持金： 60	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォークライ	5/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
パシフィズム	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							