キャラクター名
清水 雪人

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	大成功	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	7r+2	3	5		UGNからなんかの報酬で貰った。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
情報収集チーム	
ストーリーテラーの遺品	
プラネタリウムの遺品	
【メモリー】響野重	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
黒田真広	P 尊敬	N 劣等感		
瀬空蒼介	P 友情	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv。(下限値7)							
炎の刃	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力、+ [Lv*2]。							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	行動済にならずカバーリングを行う。1メインプロセス1回。							
フェニックスの翼	4	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[Lv*5]点回復。非戦闘時のみ1SC1回。							
青き悪魔	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時、相手に[Lv*3]点のダメージ。1R1回。							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	使用時、そのガードの間ガード値+[Lv*5]							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージ適用される瞬間に使用。受けるダメージを-[Lv+1]D点。1ラウンドに1回。							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	自身	自動	80	
効果：	氷雪の守護と同時に使用する。対象を範囲(選択)にする。							
氷河の腕甲	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンの間、ガード値+[Lv*3]							
ダイアモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	前提：氷雪の守護、前提と同時使用。追加で-3Dする。							
鋼の氷	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードの間、ガード値を+10する。1SC、LV回。							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器を作成する。EA:P107を参照							
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	氷炎の剣と併用。武器の攻撃力かガード値を+LV*3する。							

どっかの巻き込まれ系、お米子供トイレ本好き司書の弟。
だからと言ってお米子供トイレ本好きというわけではない。
巻き込まれ体質なのは変わらないらしい。

過去に倒れていた人を助けたら、その人がオーヴァードだったらしく強制的に力を引き出された。
それ以来はなんだかんだでUGNに協力して事件を解決していたりする。

兄に憧れており、能力も攻撃するよりも守るために使っている。
しかし、なりきれない部分もありやられたらやり返すのはお約束。
遅れてやってきた反抗期で兄にはつんけんした態度で接しているが、構ってくれないとしょげる。
妹には優しい。

攻撃を防ぐときに使う氷盾が砕けて煌めく瞬間がダイヤモンドダストに似ていることからこのコードネームがつけられた。

現在、高校2年の剣道部所属。
甘いものが好きで、今までに食べた甘味を記録するために『甘党さんのブログ』なるものを運営している。管理人の名前はユキでやっているため、女性だと勘違いしている読者もしばしば。
また「管理人の紹介したスイーツは必ずヒットする」と言われ、そのことから甘いもの好きの情報源としてかなりの知名度を誇り、人気ランキングにも名前を連ねているらしい。

キャラクター名：清水 雪人

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離を+ LV*2する。								
熱感知知覚	★							
効果：熱を視覚化する。残熱を追ったり、体温の変化で感情や体調の変化を読み取れる。								
氷の理	★							
効果：温度を極低温にして、手で触れたものを冷やす。冷えピタになるよ超便利。								
凍結保存	★							
効果：人体を凍結させる。戦闘不能、死亡、自身にしか使用できない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								