

キャラクター名
黒田 真広(くろだ まひろ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 高校生 |
| | ハヌマーン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 18歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 39% | |
| 出自 | 大家族 | 経験 | 逃走 | 邂逅 | 師匠 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
| 肉体 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | 行動値 | 27 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 27 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 32 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 64 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | -1 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 3 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | 8 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 風緑(日本刀) | 白兵 | 6r+2 | 3 | 5 | | あらゆるものを斬る。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| 竹刀袋(ウェポンケース) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 救護班 | P 尊敬 | N 悔悟 | | |
| 家族 | P 幸福感 | N 劣等感 | | |
| 清水雪人 | P 信頼 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ハヌマーン | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| 一迅の風 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンド内で移動時、攻撃力+[Lv*2]。基本侵食値+4 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 7 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 行動値+(Lv*3)する。基本侵食値+4 | | | | | | | | |
| ブレインシェイク | 1 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 命中した場合、対象にバッドステータスの放心を与える。その後のダイスを-2する。 | | | | | | | | |
| 疾風剣 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: リアクションの判定ダイスを-(Lv)個する | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず、移動は行われる。ただし離脱は行えない。 | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を-[5-LV](最大0)する。 | | | | | | | | |
| 浸透撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 対象はガードを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる | | | | | | | | |
| 影走り | 5 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う。離脱を行える。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 垂直のビル水面であろうと走り抜ける | | | | | | | | |
| 無音の空間 | 1 | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 自身や対象の物の気配を完全に消し去る | | | | | | | | |

【黒田真広について】
ごく一般的な高校三年生であり、剣道部の主将。頭に寝癖を常につけており声がでかい。勉強、成績などは見た目に反して優秀。剣道部では主将をしており後輩から尊敬されている先輩でもある。気づいた時には他の人とは違う力に目覚めており、普段は力を隠し生活をしている。能力を使う時は目の色が茶から赤に変わる。

大家族で6人兄弟の長男。ウザイほど面倒見が良い。兄弟にはウザがられている。

ジャーム化した彼女に襲われた際に能力が覚醒。危機一髪の所を玉野椿に助けられた。力の使い方など教えてくれた真広にとって師匠のような存在。でも怒らせると怖い。当初身体も心も弱く何も出来なかったとつてもない後悔、自分の無力さから力を極め主将まで上り詰めた。彼女を元に戻す手はないのか探している。

【コードネームについて】
Gという意味を知り驚愕。支部に問い合わせると、実はきちんとしたコードネームがあったらしい。F Hに勝手に呼ばれていたものが呼ばれていたものが広まっていたらしい。

GM経験点→Truth or Fiction 10点【消費済み】

