キャラクター名
クリスティーナ早川

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	6
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	高1 年	82 組	
経緯	情景				
好き	スイーツ、アニメ				
嫌い	怪談、散髪				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	15	2d+ 5
青春力	10	10	23	2d+ 7
政治力	10		13	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 23
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程３　攻撃０　精度２　アウル変換：インフィルトレイター
2	シルバーリング			装甲１　物理制限　堅牢３
3	ロングコート			魔法制限　装甲１
4	ポーション			(使用時1D6 偶数⇒病気/奇数⇒なにもなし)
5	タブレットPC			学力修正+2
6	ポーション			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	交流授業	ストライクショット	クイックショット	交流授業
レベル	1	1	1	1	3
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐	補助	補助	常駐
	1ラウンドにできる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加	[青春力]修正値[授業レベル×2]点上昇	射程が2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》1点消費するたびにその攻撃ダメージを1D6点上昇する。授業レベル以上アウル消費できない。	自分よりも低い速度のキャラを攻撃したときに使用。《アウル》を1点消費するたび(制限:授業レベルまで)、ダメージ決定に振ったダイスの目1つを6に変更できる。	[青春力]修正値[授業レベル×2]点上昇

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	バンド			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐	○	○	○
	自分が調査判定に成功したとき、《アウル》をコミュレベル×1点かお金1個いづれかを獲得	[青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
飛 熊玉		①②③④⑤			①②③④⑤
稲妻 聖		①②③④⑤			①②③④⑤
金嶺　彩夏		①②③④⑤			①②③④⑤
キサラ・ノイマン		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5