

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	22	6	16	6	9
ボーナス	3	5	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	7	9	2	6	2	4

HP	69
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	9	0	2	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	19					
総計(左)					9	11	2	18	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイMPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 1250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1						シナ1	
効果:	スキル無効化							
ドッジムーブ	1	2	回避直前					
効果:	回避+SL+2							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーゲット							
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果:	キャリバーのデータ変更							
ガンプレイ	2	4	セットアップ					
効果:	器用+4で対象の精神と対決 逆上を与える							
バタフライダンス	1		常時					
効果:	回避ダイス+1							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	攻撃力+【敏捷】							
アームズマスタリー:魔導銃	1		常時					
効果:	命中ダイス+1							
ピアシングストライク	1	5	ダメ口直前		自身	自動		
効果:	ダメージダイス+LV個							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:	命中判定+(LV+1)d							
バレットレイブ	1	3	攻撃と同時に		自身	自動		
効果:	同エンゲージのリアクション判定-1d							
アクアスタンス	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果:	遊泳状態になる							
ウェーブライド	1	7	ムーブ		自身	自動		
効果:	移動+5 命中+1d							

英雄であった両親を持っているが、両親は仲間の裏切りにより他界。しかし、リアは両親に対して憧れており英雄になるために日々切磋琢磨している。苗字はないわけではなく、まだ名乗るにも実力が伴っていないから名乗らない。身長体重はダイス様の導き

