

キャラクター名  
THE・END

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	87
冒険者Lv	15	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		
経験点	0		子供のころ家出したことがある。 物心ついたときには一人だった。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	33		49	8
	敏捷度	7	27		43	7
体	筋力	6	22		35 + 1	6
	生命力	11	18		36	6
心	知力	12	17		34 + 2	6
	精神力	8	13		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	セージ	9				
ソーサラー	2	エンハンサー	7				
コンジャラー	2	アルケミスト	5				
プリーストル・ロウド	2	ライダー	5				
フェアリーティマー	2	デーモンルーラー	2				
マギテック	3	ミスティック	6				
スカウト	15						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	p	p
ファストアクション	2123p	p	p
影走り	2120p	p	p
トレジャーマスター	3143p	p	p
匠の技	3143p	p	p
鋭い目	2120p	p	p
弱点看破	2121p	p	p
マナセーブ	2123p	p	p
精密射撃	218p	p	p
武器習熟A/ボウ	1B31p	p	p
鷹の目	1B30p	p	p
武器習熟S/ボウ	1B31p	p	p
影矢	1B36p	p	p
射手の体術	1B29p	p	p
狙撃	1B37p	p	p
武器の達人	1B31p	p	p
	p	p	p
	p	p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	23	22	21

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点		
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	シューター			合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ+発動体 射程60m	2H	30	+1	2d+ 24	10	24	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8	魔動機術	3	9
操霊魔法	2	8	召異魔法	2	8
深智魔法	2	8			
神聖魔法	2	8			
妖精魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
65

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	妖精使いの宝石
首	幸運の首飾り
背中	マギスフィア大
右手	筋力増強の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	エビラ

装備品	説明
左手	知力強化の腕輪
	多機能ブラックベルト

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

