

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ユスト _____

メインクラス		ドレッドノート	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス		バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	♂
称号クラス					年齢	19歳
種族		ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	36	35	12	12	12	29	12	HP	226
ボーナス	12	11	4	4	4	9	4	MP	174
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0		
他修正									
能力値	15	14	5	4	5	9	4	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣（魔導剣）	至近	-1	33	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胸部	バトルスーツ				-3	17			0
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			14	0	5	0	9	10	20
スキル	フェイス、ハイパーゲイン、ABM		1	15					
その他									
総計(右)			15	48	1	34	9	4	20
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	バックパック	
トラップ解除	14	1		15	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	5			5	+ 2 d	ウェポンケース	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	HPP*3	
魔術判定					+ d	MPP*2	
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
<div> <div>現在重量： 10</div> <div>最大重量： 79</div> </div>							
<div> <div>所持金： -43945</div> <div>預金・借金：</div> </div>							

[illegible]

ユスト

北方の雪に閉ざされた寒村の出身。幼い頃に、魔物の襲撃によって故郷と家族を失った孤児。

雪原を彷徨った末に辿り着いた城下町で死にかけていたところを幼少のヘルメス王に見付けられ、先王に引き取られる格好で、ヘルメス王と共に養育される。先王及び、ヘルメス王には恩義に基づいた強い忠誠心を懐き、その思いに支えられる形で騎士として成長した。

その中で2年ほど遍歴の騎士として領地の内外を旅して見識を深めており、そのときにサバイバルの技術を多少身につけている。

普段は寡黙で感情表現に乏しいが、内面は自分だけのうとうと生きているという罪悪感に苛まれており、無茶な戦いぶりは其処に起因する。

ヘルメス王に対しての感情は余人には推し量る事は難しいものであり、己よりも遥かに聡い王の判断に全幅の信頼を置き、物事の正否を考えることなく己の全てを王の剣として預けるほどの傾倒ぶりであった。

寡黙だが、考えは秘めずにきちんと述べる性質。

状況如何によっては比較的多弁になりがち。しかし嘘や腹芸の類は不得手。

騎士である為、王族などには礼節を持って接する傾向がある。

基本的には弱者の側に立ち、善性を以って剣を振るおうとする。

故郷の村を滅ぼした巨大な怪物を竜かそれに類する強大な魔獣と断じ、王城の書庫でそれらの文献を読み漁り結論付けた自身なりの対処法として、北方に伝わる狂戦士の剣術に傾倒している。

竜が巨躯を覆う重厚な鱗の装甲は、生半かな剣と太刀筋では傷付ける事すら困難を極める。ならば下手な護りなど不要。

矮小なる人の身で強大な竜を倒すために見出した術こそが、守備の一切をかなぐり捨てて乾坤一擲の一撃を振るう、捨て身の剣であった。

レベル 1 時点のスキル

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。							
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、使用しても行動済みにならない。							
オーバードライブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	バーサークの効果に「武器を使用した命中判定+1D」を追加。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを20点にする。未行動だった場合、行動済みにならない。							
ハイパーゲイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力							
カバームーブ	2	4						
効果：								
グレートバースト	1	10	効果参照				シナリオ1	
効果：	判定後に使用。ダイスの目を1つ、6に変更							
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身			
効果：								
フルスイング	1	10	マイナー				シーン1	
効果：	メインプロセス終了まで、武器ひとつの攻撃力を2倍に							
アブストラクター	★		アイテム		効果参照			
効果：	選択した武器を自分専用の魔導剣にする							
アブストラクターマスタリー	★		パッシヴ		自身		魔導剣	
効果：	魔導剣の命中判定+1D							
ストライクダウン	3	10	DR直後		自身	自動		
効果：	ダメージ軽減30							
シャープエッジ	4	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	シーン終了まで武器攻撃ダメージ+4d6							
ヒュージエッジ	★		アイテム		効果参照			
効果：	装備している魔導剣の重量+3 攻撃力+7 行動-3							
インテリジェンス	★		判定直前		自身		シナリオ3回	
効果：	判定直前使用。その判定+2D							
ユニット：キーン	3	6	判定直前		自身		シナリオ3回	
効果：	命中判定直前に使用。ダメージ増加30							
ブルータルストライク	★							
効果：								
鬼の爪	2							
効果：								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍などの筋力判定+1D							
インサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定+1D							
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							

[illegible][illegible]