キャラクター名

ゆずは

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
５７　双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。ふたりの間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたが半身がどこにいるのかわかる。
８６　別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
９７　死後の世界	
００　最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
お守り	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点＋1
ゆずき（補助ドール）	恋心	3	①②③④⑤	
トランク	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点＋1
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコストー1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		ゆりのはな		オート	0	0	支援1か妨害1。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃において、出目＋1してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルにおいて、パーツを損傷してもターン終了まで使用できる。
胴		たからもの		オート			お守り。
腕		たからもの		ダメージ	0	自身	合金トランク。防御1＋爆発無効化。