キャラクター名

アズサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	60

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
214【身代わり】	あなたは、誰かを庇って死んだ。あなたの命を代償に、その人は生きることができただろうか？　あなたはそれを見ることができず。意識はそこで途切れている。せめてその人を思い出せれば。
321【バラバラ】	何が起きたのか、すぐ隣にあなたの手が御り、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか？　それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？
【パニック】	あの日、人々は暴徒と化し、恐怖と衝動のままに暴れ始めた。そんな中であなたは誰かを傷つける前に打ち倒され、怒号と狂乱の中で踏み潰された。何もかもが狂ってしまった中、あなたは意識を失ったのだ。
【殺して】	体の多くを失った、動けない、声も出ない、目も見えない。全てが闇で、あるのはただ、あなたはお死で呻き、足掻くが、誰もあらず、光はない。何度も祈った、神様、どうか殺してください と。神様は今も眠りを叶えてくれない。
【昆虫兵器】	あなたは広大な絶望感と、その中で育つ巨大昆虫を見た。異形、嫌悪感、高揚感。あの時、あなたはどんな立場でそれを見たのか。今や巨大昆虫は、そこかしこに蔓延っている。かつて見たものとそれには関連があるはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シラサジ	保護	1	①②③④⑤	
死音	保護	2	①②③④⑤	
オルガ	保護	2	①②③④⑤	
イズ	信頼	2	①②③④⑤	
サクリア	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		フゼア		オート	なし	参照	バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く対抗の行った判定が成功した際、判定の結果を大成功として処理してよい。なお、その場合の判定値は11として扱う。
ポジション		交流		オート	なし	参照	気持ち、人間性に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。
ポジション		不退転		オート	なし	自身	あなたが煉獄、地獄、奈落のいずれかにいる際、「移動妨害」と楽園方向への「移動」を無効化してもよい。
メインクラス		冒涜の化身		オート	なし	自身	射程が自身であるダメージマニューバのコスト-1(最低0)。
メインクラス		禁忌の生命		オート	なし	自身	全損している箇所が存在する際、ダメージタイミングにおいて防御1。
メインクラス		織り成す異形		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、バロックのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	
メインクラス		怪物		オート	なし	自身	ダメージマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で「防御」の効果を+1してよい。ダメージマニューバ使用1回につき1回まで。
メインクラス		遮る		ダメージ	0	0	対象が受けるダメージを自身が受けてよい。また、あなたに命中した攻撃に付与された「全体攻撃」の効果を打ち消してよい。「全体攻撃」によって引き起こされたダメージには使用不可。再使用可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなほね		ダメージ	参照	自身	コストとして自身の基本パーツを1つ損傷させる。防御1。再使用可。1判定への重複使用不可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	
胴		すらいむ		オート	なし	自身	あなたに「連撃」が付与された攻撃が命中した際、残りの連撃数-1(最低0)してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	