

キャラクター名 アルデバラン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)、鱗の皮膚、尻尾が武器、反撃と連撃※1
生まれ	練体師	性別	男
冒険者Lv	13	年齢	
経験点	4580	経歴	戦闘狂である 宿敵がいる 国際指名手配されて逃亡中

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	5	6		24	4	グラップラー	13			
		敏捷度	6	2		21	3	レンジャー	7			
体	12	筋力	9	7		28	4	エンハンサー	5			
		生命力	12	5		29	4	フィジカルマスター	12			
心	7	知力	8	5		20	3					
		精神力	7	7		21	3					

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	インファイト	3145p
投げ攻撃	225 p	武器の達人	3144p
カウンター	2120p	投げ強化	220 p
鎧貫き	1B39 p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	1B37 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
命中強化	1B32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
アンチボディ		
チックチック		
デーモンフィンガー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	17	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要			
				ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード				1	1	
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー			合計値	17	0	

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
悪意箠めた双拳		1H		3	2d+ 22	8	23	30										
この武器は両手に装備される。ドレイクの魔剣蹴り		1H#	0	-1	2d+ 18	12	20	5										
尾		1H#	1	1	2d+ 20	12	20	11										
投げ グラップラー専用		2H	0		2d+ 19	12	20	20										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 17	0	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バルバロスフード	
耳	イグニスの楔	
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ  
 山賊の頭として略奪を行っていたアルデバランだったが、依頼を受けてきたジャンルによって捕えられる。アルデバランは貴族に引き渡され、剣闘士として戦わされていた。だがある時多くの偶然が重なり、脱出の機会を得たアルデバランはジャンルを倒す為、外に出た。その後デロを行いつつジャンルを倒し、国際指名手配され強者を探しながら逃亡中。現在魔剣の迷宮にて魔物を扱っている。

※1  
 カウンターを何度でも発動できる。(ただし1度の攻撃には1度しか使用不能)  
 追加攻撃を使用するたびに1d分追加攻撃回数を増やし、2h格闘武器も使用可能にする。  
 さらに、カウンターを発動した時にも追加攻撃が可能になる。

※2

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉛

