

キャラクター名  
フォレスト林

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	狩人	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	元は馬車の御者だったので馬の扱いには経験がある。		
<b>経験点</b>	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	8			17	2
	敏捷度	8			17	2
<b>体</b>	筋力	6			13	2
	生命力	4			11	1
<b>心</b>	知力	7			12	2
	精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
牽制攻撃	224	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
森隠れの羽衣		2	9	4
静穏の帽子		1	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	15 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
傷薬x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	170 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 15	5	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜