

キャラクター名
シネリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物、あなたは1つの品をそれはそれは大切にしていた、その品は一体なんだったろう？きっと今も持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
物語	小説だったか読んだか、何か物語をつづっていた記憶、あなたはその物語を書き上げたのだろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
ミランダ・仮	親しかった女性
アシュフォード・仮	ノミールが憎む敵。他のみんなは・・・
罰	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリストル (PL ウィーグラフ)	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ノミール (PL ドント)	友情	1 ①②③④⑤	
みほ (PL フラット)	依存	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何回でも使用してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデッド(太めのハムスター)
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
頭		空想世界(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		瞬間収納(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	妨害1(自身に対する攻撃のみ)