キャラクター名
ヴェネツィ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	9	11	9	9	16	9
ボーナス	5	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	3	5	4	6	4

HP	56
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	10
スキル						4	4		
その他									
総計(右)			4	0	2	25	10	5	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
リビルドチケット	
毒消し	
毒消し	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 16	所持金： 5128	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1回/メインP	
効果： ダメージ -[SLd] 5d+10								
ヒール	★	4	メジャー	20 m	単体	魔術		
効果： 4D+12+10 ３D+CL*3回復								
フォローアップ	1	5	ファンブル	20 m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： 対象のファンブルを振り直させる								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ＋［ＳＬ× 2］ ヒール、プロテクション								
アフェクション	★	-	DR直後	20 m	単体	自動成功	1回/シナリオ	
効果： ダメージを０にする								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	1回/シーン	
効果： 判定達成値 -SL*3 -9								
トレジャーマニア	★	-	ドロップ品	視界	単体	自動成功	1回/シーン	
効果： ドロップ品決定ロールに+1D								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用10		
効果： HP1で戦闘不能回復。対象は行動済み								
マジックノウリッジ	★	-	-	-	自身	-		
効果： 魔術に関する事柄についての【知力】判定に＋1 D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								