キャラクター名

十四松ホラー@箱

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死神		オート			出目+１
		失敗作		オート			出目+1、ターン終了時パーツ１つ損傷
		肉の拘束		オート			同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい
		単分子繊維		オート			
		操り人形糸		アクション	3	０～１	白兵攻撃１+切断+連撃「対象エリアのゾンビの数÷１０」
		のうみそ		オート			2
		高性能		オート			2
		せぼね		アクション			
		めだま		オート			1
		はらわた		オート			
		アドレナリン		オート			1