キャラクター名
トゥーリ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	38
種族	アルカード			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	29	10	29	10	29	9	9
ボーナス	9	3	9	3	9	3	3
クラス修正	1	1	3	0	3	0	0
他修正			2				-1
能力値	10	4	14	3	12	3	2

HP	168
MP	121
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	†闇†（攻撃力=CL+5）（鞭）	至近	-2	21	0	0	0	0	0
左手	ワイヤードダガー:S1	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
頭部	ロストデビルズキャップ：S1				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン：S1		2		3	3			
補助	エルダナバックラー				5	7	2		-1
装身具	ロストデビルズアイ		0	0	0	0	0	4	0
能力値			4	0	14	0	3	26	15
スキル	ﾄﾞﾙｲﾄﾞﾏｽﾀｰ ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ 他		11	49	11			12	12
その他	命中 器用→感知 乗物修正 他		11	5	3	2	2	3	25
総計(右)			26	75	37	13	7	43	51 m
総計(左)			26	69					
総計(両)			24	90					
ダイス数			5 d	12 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	4		16	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	12	6		18	+ 4 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ベルトポーチ	毒消し*1
異次元バッグ	ＨＰポーション*3
ロープ	ＭＰポーション*4
火打石	
野営道具	ポーションホルダー
雷竜	ｸﾞﾚｰﾄMPﾎﾟｰｼｮﾝ*1
漆黒の星	耐毒符*2
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

現在重量：	18		
最大重量：	41	所持金：	497213
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 暗闇ﾍﾟﾅ無効。暗闇中ﾀﾞﾒ+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定を【感知】で行う								
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知判定+[SL+1]								
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果： ----------								
スペシャライズ：鞭	5	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果： 短剣の命中、ﾀﾞﾒ+SL								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： バートル専用の乗物取得								
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果： ----------								
ダークマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 闇属性魔法ダメージ+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果： 右手と左手の武器を双扱い								
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果： ----------								
	★			-				
効果：								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値と移動力+[(SL*2)+2]								

キャラクター名
トゥーリ

プレイヤー名

所持品			
金色の小箱			
1500*3			
35000*1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果：	----------							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣ﾀﾞﾒ+5							
イクストリアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	【敏捷】判定と【感知】判定+2							
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果：	----------							
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1D							
ロデオ	1							
効果：								
----------	1	--------	--------	--------	--------	--------	--------	
効果：	----------							
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】+2、【幸運】-1							
インタラプト	1						ｼﾅﾘｵ1	
効果：	つよい							
	1							
効果：								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	ｱｰｼｱﾝ	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝと危険感知+[SL+1]							
ナイフパリー	1	2	ﾀﾞﾒ直後	-	自身	自動成功	短剣、双	
効果：	物理ﾀﾞﾒ-[武器攻撃力]							
リブート	1	ﾌｪｲﾄ1		-	自身			
効果：								
	1							
効果：								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	武器攻撃ダメ+[SL*5]							
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果：	回避判定の達成値+[SL+2]							
	1							
効果：								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選武器	
効果：	武器ダメージ+【敏捷】							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】判定+1D							
	1							
効果：								
ゲイルスラッシュ	2	14	メジャー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	ワイドアタックを２回行う							
レイザーストーム	1	-	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸの範囲を変更							

キャラクター名
トゥーリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ナイプパリーで魔法も防御可							
	1							
効果：								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果：	武器の命中判定+1D							
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果：	回避判定+[SL+2]							
	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1							
フェイス：ｱｰｹﾝﾗｰﾌﾞ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定の達成値+1							
アーシアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アーシアンスキル習得可能							
ビーチバレー	1	2	移動時	-	自身	泳,罠,パー	-	
効果：	移動力に修正をうけない							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲時判定に-1Dされない							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大ＨＰ】+CL							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値+3							
フェンサー１	1	ﾌｪｲﾄ１	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	攻撃のダメージ+[対象の数]D							
ホーム：ベリルール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、敏捷、感知基本値+1							
効果：								
効果：								