

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	11	9	21	15	8
ボーナス	4	3	3	3	7	5	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	4	4	8	6	3

HP	63
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	宝珠黒								
能力値			4	0	4	0	6	12	9
スキル									
その他	Aスマートフォン							-1	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	5	5	14	6	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		4	12	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8		4	12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 しろ	ハイMP 1個
使い魔 くる	ハイMP 5個
フラッシュライト	ハイHP 2個
異次元バッグ	闇結晶
ベルトポーチ	
	Aスマートフォン
ラウンドシールド	
	売り
ポーションホルダー	パッドッドアーマー
肉	アダマンチウムバックラー
野菜	バックパック

現在重量: 16
 最大重量: 25
 所持金: 7
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	ダイス直前	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果:	ダイスロールに+2d							
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動成功	シナリオ	
効果:	対象の効果を不発にする							
タウント	1	4	セットアップ	10	単体	感知		
効果:	対象と対決して勝つと逆上を与える							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
ファミリア	2		アイテム					
効果:	感知+2 敏捷+2							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔	
効果:	7D+CLの貫通攻撃							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
ファミリアレンド	5		パッシブ					
効果:	アタックのダメ+15							
アニマルパクト	1		マイナー				シナリオ	
効果:	視界に選択で攻撃							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー					
効果:	2回行動							
ファミリアサポート	1		パッシブ					
効果:	サモナースキルの命中+1D							
ファミリアプラス	1		アイテム					
効果:	ファミリアの効果に+1する							
カルチャー現代世界	1							
効果:	現代世界の知識+1D							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知+1D							
トレーニング敏捷	1							
効果:	敏捷基本+3							

この世界に来た際に動物の王からの贈り物であるファミリアに出会い、色々教えてもらいながら生活している。ファミリアを先生と呼び慕っている。日本に良い思い出があるわけではないが、とりあえずいつでも帰れるようにしておきたいので、なんとなく帰る方法を探している。

ファミリア1 感知 2敏捷 判定にそれぞれ+3
 アーシアン召喚
 4D+12 命中
 9D+23 ファミリアアタック 貫通

限界突破
 5D+12 命中
 11D+23 ファミリアアタック 貫通
 4D+5+3 回避

ファミリアコンビネーション コスト19
 確定4975G+5千あるいはマジックアイテムか

