

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)	???			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	11	21	18	17	6
ボーナス	3	3	3	7	6	5	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	8	7	7	3

HP	51
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装着具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	1	6	4	8	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量:	6
最大重量:	9

所持金: 0 預金・借金:

所持品	
ハイMPポーション×6	
使い魔	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	魔法攻撃ダメージ+SL×2D6							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	(SL+2)D6+CLの貫通ダメージ							
サモン・ファヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	2D6+5の無属性魔法ダメージ							
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	リアクション-1D6							
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	サモナースキルの効果に+1D6							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	サモナースキルを場面(選択)に							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔をSL個取得する							
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	魔法攻撃ダメージ+CL×10							
ファイアステップ	3	4	メジャー	-	自身	自動		
効果:	攻撃のダメージ+SL×3							
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP最大時攻撃のダメージ+SLD6							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	ダンサースキルを同時に使用							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果:	メジャーと同時にファミリアアタック							
ドラゴンセントール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージ+2							
???	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージに+2							

現在重量: 6	
最大重量: 9	
所持金: 0	預金・借金:

