キャラクター名: アンデルセン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]、死兵※1		
生まれ	戦士	性別	なし	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21	3
		敏捷度	2	2		11	1
体	15	筋力	6	5		26	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	3	1		12	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	味噌リスプレート			-5	15
盾	沢庵シールド			-3	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	1	27

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	12	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	27

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	224 p		p
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	フルフェイスヘルム	耳、顔に装飾品を装備できない。
耳	フルフェイスヘルム	頭、顔に装飾品を装備できない。
顔	フルフェイスヘルム	頭、耳に装飾品を装備できない。
首		
背中		
右手	隠滅の腕輪	死亡した時爆発する。
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

※1
生死判定に成功した時、HPを全回復する。
生死判定に失敗した時、穢れを+2し、HPを全回復して即時復活する。
穢れが5になっても死亡するまでレブナントにならない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟