キャラクター名

アトラクナンシムクログモ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		中枢神経		オート			2
		分割思考		オート			2
		観察眼		オート			2
		複眼		オート			1
		死者の王		オート			舞台上の全てのレギオンは行動値に+1、攻撃判定に+1の修正を受ける。
		捕食者の洞察		ジャッジ	1	0~2	支援2
		はりつき		アクション	3	自身	移動1　移動妨害無効
		蜘蛛糸		ラピッド	3	0~2	移動1
		完全捕食		オート			自身が射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際に対象の残りパーツが[判定値-5]以下であったなら対象は完全解体される
		大顎		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ*サイコロの出目分）
		強制再起動		アクション	?	?	完全解体されているホラーを選び、そのホラーの悪意分自身の行動値を減少する。選んだホラーを自身と同じ小隊のエリアに増援として配置する
		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可能。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバーつをコスト0で使用する
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減少。その数に等しいダメージを打ち消す。1ターンに何度でも使用可能。
		附属肢		ラピッド		自身	望むアクションマニューバーつを使用
		蜘蛛糸の巣		オート		自身	転倒、移動を無効化
		長い脚		オート		自身	移動マニューバの移動距離+1