キャラクター名

フィオナ（第一形態）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1）この効果は同じターン中に重複させることはできない
脚		殺戮聖女（戦乙女）		オート			最大行動値+2
腕		調律		ラピッド	0		対象の損傷したパーツ一つを選ぶ。対象はターン終了まで、そのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み、重複不可などは戻らない）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		死人指揮		オート	0	0～1	支援２、自身に対しては使用不可
頭		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果はターンに何度でも使用できる
頭		心崩し		アクション	2	0～1	発狂中の未練を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１+爆発攻撃判定の出目+1
腕		操り人形糸		アクション	3	0～1	白兵攻撃１+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数÷10]（切り捨て）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート	ななしし	自身	ぬし
胴		第二形態		オート	なし	自身	このパーツの損傷時白目を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウント－1）を同エリアか、隣接エリアに配置。合計等倍に手駒本来の半分（切り上げ）を加える
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		オートメイル（キャンサー）		オート	なし	自身	脚のみダメージに対して常に防御１。バトルパートで移動時、白兵、肉弾攻撃マニューバを一つ、ラピッドで使用可能
				オート			
頭		人形遣い		オート			
頭		狂気の造形		オート			
頭		絶対歪曲		オート			